

ПРОМЕНИ В ПРАВИЛАТА НА ИГРАТА

2026/2027



Правило 3 – Играчи

- Броят на резервните състезатели, които могат да се използват в приятелски мачове на националните отбори за мъже от категория „А“, се увеличава до осем или до единадесет, ако при втори случай двата отбора се съгласят и съдията бъде информиран предварително. Запазва се на при броят на прекъсванията за смени на всеки отбор.
- При смяна играчите имат 10 секунди за да напуснат игралното поле. Ако играчът не напусне полето в рамките на тези 10 секунди от най-близката точка, то заменящият го съотборник не може да влезе на терена преди първото спиране на играта, ако в този период не е изтекла минимум една минута.
- Указанието „Само капитаните“ става задължително по протокол за всички състезания, считано от 1 юли 2027 г.

ОБЯСНЕНИЕ

- За да се замени играч с резервен, трябва да се спазват „Протоколът за смяна с ограничение във времето“ и следното:
- Съдията трябва да бъде информиран, преди да се направи каквато и да е смяна
- Играчът, който се сменя: получава разрешение от съдията да напусне игралното поле, освен ако вече не е извън перена. Той трябва да напусне **през най-близката точка на игралното поле, освен ако съдията не посочи, че играчът може да излезе директно и незабавно през средната линия или през друга точка** (напр. от съображения за безопасност/сигурност или поради нараняване)
- Играчът трябва да е извън игралното поле в рамките на десет секунди от **показването на таблото** за смяна или, когато няма табло, **от сигнала на съдията за извършване на смяната**, освен когато това не е възможно поради съображения за безопасност/сигурност или нараняване
- Играчът трябва незабавно да опиде в техническата зона или съблекалнята и да не взима по-нататъшно участие в мача, освен когато това е разрешено от организаторите на състезанието.
- **Когато има множество смени по време на едно и също спиране, всички заменени играчи трябва да напуснат игралното поле в рамките на десет секунди от показването на таблото на последната смяна.**

ИЗКЛЮЧЕНИЯ

- Освен когато напускането на игралното поле в рамките на десет секунди не е възможно поради съображения за **безопасност/сигурност или контузия**, ако сменяният играч не е напуснал игралното поле в рамките на необходимите десет секунди то:
- Играчът, който се сменя, все пак трябва да напусне игралното поле; той е предупреден само, ако забави прекомерно възобновяването след изтичане на десетте секунди
- Резервният играч все още не може да влезе на игралното поле
- Играта се подновява
- Смяната не може да бъде отменена, нито да се използва друг резервен футболист
- Резервният играч може да влезе на игралното поле само с разрешението на съдията по време на първото спиране, след като е изминала една минута след подновяването на играта
- За да се предотврати загубата на време, играчът, който се сменя, трябва да напусне игралното поле в рамките на десет секунди от **показването на таблото за смяна или, когато няма табло, от сигнала на съдията** за извършване на смяната. Ако играчът не е напуснал игралното поле в рамките на тези десет секунди, той все пак трябва да напусне, но резервният играч не може да влезе на игралното поле до първото спиране след изтичане на една минута (текущо време) след подновяването на играта

Правило 3 – Играчи

➤ Допълнителен текст

- Мачът се играе от два отбора, всеки с максимум единадесет играчи; единият трябва да бъде вратар. Мачът не може да започне или да продължи, ако някой от отборите има по-малко от седем играчи (без да се включват временните изключвания или едноминутните периоди извън игралното поле във връзка с „Протокола за смяна с ограничено време“ или „Протокола за лечение и оценка извън игралното поле“).
- По принцип, когато даден отбор е отговорен за това, че мачът не продължава и/или се прекратява, защото има по-малко от седем играчи, този отбор ще загуби срещата, при спазване на съответните разпоредби на състезанието.

Правило 4 – Екипировка на играчите

- **Аксесоарите** (наричани по-рано „бижута“) ще бъдат разрешени, ако не са опасни и ако са безопасно, напълно и сигурно покрити. (С издръжлив материал, който няма да наруши своята цялост по време на игра).

➤ ОБЯСНЕНИЕ "БИЖУТА"

- Използването на термина „бижута“ е потенциално объркващо, тъй като някои от изброените артикули не представляват бижута. Забраната за бижута създаде конфронтация и се прилагаше непоследователно. Освен това бяха пренебрегнати културните, религиозните, медицинските и личните причини за носенето на определени предмети. Акцентът е върху това, че неопасните предмети са разрешени, ако са безопасно и сигурно покрити (вж. също Правило 5 – Съдията), докато опасните предмети остават забранени.

Правило 5 – Съдия

- В различните турнири вече е разрешено въвеждането на технология, която да се използва в помощ на съдията, който да взема/променя решения свързани с VAR протокола: топката в/извън игра (включително технологията за голлинията) и засада (включително полуавтоматична технология за засада)
- Ако подновяването на играта е извършено неправилно и топката вече е в игра, то съдията може да приложи авантаж, ако от това се възползва противниковият отбор, но само в рамките на няколко секунди.
- Различните турнири ще имат възможност да предоставят на съдиите видеокамери, носени на тялото. RefCam
- С изключение на вратаря играчите, които получават медицинска помощ на игралното поле или заради които е спряна играта, за да им се окаже медицинска помощ, трябва да напуснат очертанията и да останат извън игралното поле в продължение на една минута след подновяването на играта.
- **VAR вече може да претглежда:**
- Неправилно или грешно показан червен картон в резултат на очевидно неправилно показан втори жълт картон, но не и пропуснат.
- Неправилно или грешно показан червен или жълт картон на играч, когато нарушението е извършено от друг играч, от който и да е от двата отбора. Пропуснат важи само за непоказан червен картон.
- Неправилно отсъден ъглов удар, ако решението може да бъде променено незабавно и без забавяне на подновяването на играта.

ОБЯСНЕНИЕ БОДИКАМЕРИ

- На съдиите е разрешено да използват:
- Камери, носени на тялото, ако организаторът на състезанието/федерацията/ ги осигурява, осъществява контрол над кадрите и спазва съответните насоки. Камерите може да имат микрофони, които не могат да се използват за излъчване на комуникация (с VAR). **Записите от камерата и звукът могат да се използват от съответните органи по въпроси с дисциплинарен характер** . На съдиите и другите длъжностни лица на мача „на терена“ е забранено да носят бижута или да използват каквото и да е друго електронно оборудване, включително камери, с изключение на гореописаните, носени на тялото. Могат да се носят аксесоари, стига да не са опасни.

ОБЯСНЕНИЕ VAR

➤ VAR реферът е официално лице на мача, което може да помогне на съдията да вземе решение, като използва кадри от повторение, само при „явна и очевидна грешка“ или „сериозен пропуснат инцидент“, свързан с гол/няма гол, НУ/няма НУ, директен червен картон (включва явно неправилно показан втори ЖК) или случай на объркване самоличност, когато съдията предупреди или изгони грешен играч.

ОБЯСНЕНИЕ АВАНТАЖ

- Позволено е да се приложи авантаж, когато след извършено нарушение или странично хвърляне играта е подновена по неправилен начин, а противниковият отбор се възползва от аванжа в рамките на само няколко секунди.

ОБЯСНЕНИЕ

- Конпузен играч, на когото се оказва медицинска помощ на игралното поле или който е причинил спиране на играта за влизане на медицински екип, трябва да напусне и да остане извън игралното поле за една минута (текущо време) след подновяването на играта. Съдията може да даде разрешение на играча да се върне през страничната линия само докато топката е в игра или през голлинията, ако играта е спряна.
- Единствените изключения от изискването за напускане на игралното поле за или след лечение са когато:
 - **Конпузен е вратар**
 - Когато нараняването на футболист е в следствие на физически контакт, който бива наказан с жълт или червен картон, то играчът може да остане на терена след прегледа/лечението, дори ако то не е завършено бързо.

Правило 7 – Продължителност на мача

- 5. Прекратен мач
- Допълнителен текст
- Прекратен мач се преиграва, освен ако правилата на състезанието или организаторите не определят друго. По презумпция, когато даден отбор е отговорен за прекратяване на мач, защото има по-малко от седем играчи, то този отбор губи мача.

Правило 8 – Начало и подновяване на играта

- Текстът за **"съдийска топка"** е изменен, за да се поясни, че отборът, който „би придобил топката“, включва отбора, който би възобновил играта в ситуации, в които топката би излязла извън играта. Когато има намеса от резервен състезател, официално лице или външен агент, топката се пуска на мястото на намесата.

Процедура:

➤ Когато играта е била спряна:

➤ Топката е била извън наказателното поле, съдията я пуска на един играч от отбора, който е запазил или би запазил, или придобил владение (включително от подновяването, ако топката е излязла извън игра), ако това може да бъде определено от съдията; в пропигивен случай се пуска за един играч от отбора, който последен я е докоснал. Топката се пуска на мястото, където играта е била спряна, освен ако не е ударила съдията или външен агент, в който случай се пуска на мястото на контакта.

➤ Обяснение:

➤ Основният принцип е, че топката се пуска за отбора, който би запазил/придобил владение, ако играта не е била спряна, което включва отбора, който би предприел подновяването, ако топката е излязла извън игра. Ако играта е спряна, защото топката се докосне до съдия или външен агент, топката се пуска от мястото, където е станал контактът.

Правило 10 – Определяне изхода на срещата

➤ Процедура при УОКП

- Ударът е изпълнен, играчът не може втори път да играе с топката без тя да е докосната от противник.
- . Ако играчът случайно/инцидентно докосне топката с двата крака едновременно или топката докосне неговия опорен крак веднага след удара:
- . Ако вследствие на удара топката влезе във вратата, ударът се повтаря.
- . Ако вследствие на удара топката не влезе във вратата, ударът се счита за пропуснат.
- Премахва се показването на официално предупреждение (жълт картон) за изпълнителя на удара, ако той и вратарят извършат нарушение едновременно. През миналата година при ситуация има/няма гол от НУ и при едновременно нарушение на двамата - решението бе НСУ + ЖК за нападателя!! Follow the summery table of LG 26/27

ОБЯСНЕНИЕ

- По време на НУОКП
- Ударът е завършен, а изпълняващият не може **умишлено** да докосне топката втори път
- Ако изпълняващият удара случайно ритне топката с двама крака едновременно или топката докосне неговия опорен крак веднага след удара, то:
- Ако топката влезе във вратата, ударът се повтаря
- Ако топката не влезе във вратата, ударът се записва като пропуснат

Правило 12 – Непозволена игра и некоректно поведение

- Премахва се официалното предупреждение (УС) за нарушение DOGSO/ПОВОГ, ако е приложен авантаж, вследствие на който е отбелязан гол.

ОБЯСНЕНИЕ АВАНТАЖ

- Съдията прилага авантаж при извършено нарушение (...).
- Ако нарушението е лишило противниковия отбор от очевидна възможност за отбелязване на гол, играчът се предупреждава за неспортсменско поведение, освен когато голът е отбелязан от отбора, който не е извършил нарушението, в резултат на авантажа.
- **Обяснение:** Ако съдията приложи авантаж след нарушение ПОВОГ/DOGSO и в резултат на това атакуващият отбор отбележи гол, играчът, извършил нарушението, не получава предупреждение или не бива изгонен.

ОБЯСНЕНИЕ НЕСПОРТСМЕНСКО ПОВЕДЕНИЕ

- Има различни обстоятелства, при които играч трябва да бъде предупреден или не за неспортсменско поведение, включително:
- **Продължава да има предупреждение**, ако докосне топката с ръка в опит да отбележи гол (независимо дали опитът е успешен или не).
- **Няма предупреждение**, ако съдията използва авантаж, когато играч неуспешно се е опитал да спре гол с ръка(и)/ръце.

ОБЯСНЕНИЕ ЗАБАВЯНЕ ПОДНОВЯВАНЕТО НА ИГРАТА

- Съдиите трябва да предупреждават играчите с ЖК, които прекомерно забавят подновяването на играта, включително както е посочено в Правила 3, 15 и 16, или чрез:
- Изритва или задържа топката в ръцете, или провокира конфронтация чрез умишлено докосване на топката, след като съдията е спрял играта.
- Изпълнява умишлено свободен удар от грешна позиция, за да се наложи повторно изпълнение.
- **Обяснение:** Съдията вече има правомощието да накаже отбор за забавяне на странично хвърляне, като го присъди на противниковия отбор, както и за забавяне на удар от вратата, като присъди корнер на противниковия отбор. Това се счита за достатъчно наказание, освен ако действието на играча (играчите), причинил (причинили) забавянето, не е крайно и очевидно.

ОБЯСНЕНИЕ ПОВОГ/DOGSO

- Предотвратяване на гол или на очевидна възможност за отбелязване на гол (DOGSO)
- Трябва да се вземе предвид следното:
- Контрол или възможност за придобиването на контрол върху топката
- Разстоянието между нарушението и вратата
- Посока на игровата обстановка
- Местоположение и брой на защитниците и **нападателите**
- **Обяснение:** Местоположението и броят на нападателите са включени в съображенията за DOGSO, тъй като това може да помогне и да се определи дали съществува очевидна възможност за отбелязване на гол и от друг атакуващ състезател.

Правило 14 – Наказателен удар

- Премахва се показването на официално предупреждение (жълт картон) за изпълнителя на удара, ако той и вратарят извършат нарушение едновременно. Досега при ситуация има/няма гол от НУ и при едновременно нарушение на двамата - решението бе НСУ + ЖК за нападателя!! Follow the 3 of LG 26/27

Правило 14 – Наказателен удар

- Ако преди играта да е подновена от НУ, както вратарят, така и изпълнителят извършат нарушение едновременно то:
- НУ се изпълнява отново, освен ако изпълнителят на НУ не извърши едно от нарушенията, посочени в Правило 14.3*/ Summary table/
- няма предупреждение (без жълт картон) за изпълнителя на НУ, освен ако не е на лице
- непозволено финтиране
- неспортсменско поведение или изпълнение на дузпата вместо определения изпълнител.
- Същите принципи се прилагат и при УОКП/Правило 10/
- Нарушения от страна на изпълнителя на НУ, които водят до отсъждане на НСУ за противниковия отбор (т.е. НУ не се изпълнява повторно):
 - умишлено второ докосване
 - подаване на топката назад
 - непозволено финтиране
 - изпълнение на удара вместо определения изпълнител
 - неспортсменско поведение

ОБЯСНЕНИЕ

- Ако преди топката да е влязла в игра, възникне едно от следните събития:
- Изпълняващият удара **случайно** ритне топката с двата крака едновременно или топката докосне крака, с който не е отправен изстрелът по:
 - ако топката влезе във вратата, ударът се повтаря
 - ако топката не влезе във вратата, се присъжда непряк свободен удар
- Ако след изпълнението на НУ изпълняващият **умишлено** докосне топката отново, преди тя да е докоснала друг играч:
- на противниковия отбор се присъжда НСУ (или ПСУ, ако нарушението е извършено с ръка)

Правило 15 – Странично хвърляне

- Петсекундно визуално обратно броене започва, когато играч/отбор забавя изпълнението на странично хвърляне. Ако времевият лимит бъде превишен, страничното хвърляне се присъжда на противниковия отбор.

ОБЯСНЕНИЕ

- Ако играч започне да забавя изпълнението на страничното хвърляне, съдията трябва да даде сигнал за началото на обратно броене от пет секунди.
- Съдията ще отброи визуално петте секунди с вдигната ръка и ако страничното хвърляне не е извършено до края на петте секунди, то се присъжда на противниковия отбор. Нарушителят получава ЖК само ако прекомерно забави подновяването на играта, след като страничното хвърляне е било присъдено на противниковия отбор.

Правило 16 – Удар от вратата

- Петсекундно визуално обратно броене започва, когато играч/отбор забавя изпълнението на удар от вратата. Ако времевият лимит бъде превишен, се отсъжда ъглов удар за противниковия отбор.

ОБЯСНЕНИЕ

➤ Ако играч умишлено забавя изпълнението на удара от вратата, съдията ще даде сигнал за началото на петсекундно обратно броене. Съдията ще отброи визуално петте секунди с вдигната ръка и ако до края на петте секунди не е изпълнен удар от вратата, на противниковия отбор се присъжда ъглов удар. Нарушителят получава предупреждение само ако прекомерно забави подновяването на играта, след като корнерът е бил присъден на противниковия отбор.

VAR протокол

- VAR вече може да преглежда:
- Неправилно показан червен картон в резултат на очевидно неправилно показан втори жълт картон.
- Неправилно показан червен или жълт картон на играч, когато нарушението е извършено от друг играч, от който и да е от двата отбора.
- Неправилно отсъден очевиден ъглов удар, ако решението може да бъде променено незабавно и без забавяне на подновяването на играта.

ОБЯСНЕНИЕ VAR

- ПОВОГ/DOGSO
- СГИ (или безразсъдно нарушение)
- Насилствено поведение, хапане или плюене на друго лице
- Използване на обидно, оскърбително или агресивно действие (действия)
- Явно неправилно показано второ предупреждение

ОБЯСНЕНИЕ VAR

- Решенията/инцидентите, които подлежат на преглед, вече включват две редки, но потенциално променящи мача грешки:
- Червен картон в резултат на **явно неправилно показан втори жълт картон**
- Сгрешена идентичност, когато съдията показва жълт или червен картон, но очевидно е наказал грешния играч от който и да е отбор за въпросното нарушение.
- Самото нарушение не може да бъде преразгледано, **освен в контекста на сгрешената идентичност.**
- Освен това може да бъде преразгледан явно неправилно присъден ъглов удар (**включително и когато топката е излязла извън игра над линията на вратата**), при условие че това може да бъде направено незабавно и без забавяне на подновяването на играта. Ако ъгловият удар се изпълни бързо, решението не може да бъде променено.
- „ТВ сигналът“ е необходим, ако решението бъде променено след получаване на информация от VAR.

Мерки за справяне със загубата на игрово време

➤ След успешното въвеждане миналата година на осемсекундното ограничение за вратарите, които контролират топката с ръка/ръце (включително визуалното обратно броене от пет секунди), членовете на годишното общо събрание одобриха допълнителен набор от мерки, насочени към допълнително намаляване както на броя, така и продължителността на прекъсванията. Тези мерки са предназначени и да помогнат за запазване на плавността и темпото на играта.

Основните принципи са следните:

- **Странично хвърляне**
- Петсекундно визуално обратнo броене започва, когато играч/отбор забавя изпълнението на странично хвърляне. Ако времевият лимит бъде превишен, страничното хвърляне се присъжда на противниковия отбор.
- **Удар от вратата**
- Петсекундно визуално обратнo броене започва, когато играч/отбор забавя изпълнението на удар от вратата. Ако времевият лимит бъде превишен, се отсъжда ъглов удар за противниковия отбор.
- **Смяна на играчите**
- При смяна играчите имат 10 секунди, за да напуснат игралното поле. Ако играчът не напусне полето в рамките на тези 10 секунди от най-близката точка, то заменящият го съотборник не може да влезе на терена до първото спиране на играта, но след изтичане на една минута
- **Конпузен състезател**
- С изключение на вратаря играчите, които получават медицинска помощ на игралното поле или заради които е спряна играта, за да им се окаже медицинска помощ, трябва да напуснат очертаванията и да останат извън игралното поле в продължение на една минута след подновяването на играта.

Правило 12 – Непозволена игра и некоректно поведение /Експериметално правило/

- Допълнителен текст
- Официални лица на отбора
- **Нарушенията, водещи до отстраняване,** /Експериметално правило/ Важи само за СП/
- • (...)
- • използване на обиден, унизителен или оскърбителен език и/или действие(я)
- • даване на указания или насърчаване на играчите да напуснат игралното поле в знак на протест срещу решение на съдията, включително решение за продължаване или подновяване на играта, дори ако играчите не напуснат игралното поле
- • (...)

Правило 12 – Непозволена игра и некоректно поведение/Експериметално правило/

- Допълнителен текст
- Играчи, резервни играчи и заменени играчи
- **Нарушения, водещи до отстраняване от игра** /Експериметално правило/ Важи само за СП/
- Играч, резервен или заменен играч, който извърши някое от следните нарушения, се отстранява от игра:
 - • (...)
 - • използване на обиден, унизителен или агресивен език и/или действие(я)
 - • *напускане на игралното поле в знак на протест срещу решение на съдията, включително решение за продължаване или подновяване на играта*
 - • *инструктиране или насърчаване на други играчи да напуснат игралното поле в знак на протест срещу решение на съдията, включително решение за продължаване или подновяване на играта*
 - • (...)

Правило 12 – Непозволена игра и некоректно поведение /Експериметално правило/

- Допълнителен текст
- Играчи, резервни играчи и заменени играчи
- **Нарушения, водещи до отстраняване** /Експериметално правило/ Важи само за СП/
- Играч, резервен или заменен състезател, който извърши някое от следните нарушения, се отстранява от игра:
 - • (...)
 - • насилствено поведение
 - • *покриване на устата при комуникация с противник по провокативен, подигравателен или подбуждащ към реакция или агресия начин*
 - • (...)
- ---- 2. *Играчи, напускащи игралното поле в знак на протест срещу решение на съдията*
- Тези промени в правилата отразяват необходимостта от силно възпиращо средство срещу играчите, които напускат игралното поле и/или отказват да продължат да играят в знак на протест срещу решение на съдията, включително решение за продължаване или възобновяване на играта след видео преглед или друго спиране.