



КОНСПЕКТ

Основни промени в Правилата на играта 2026/2027

1. СМЕНИ НА ИГРАЧИ

Ново правило

При смяна футболистът разполага с **10 секунди**, за да напусне игралното поле през най-близката точка.

Ако не напусне в срок:

- Смяната не се отменя.
- Заменящият играч не може да влезе веднага.
- Играта се подновява.
- Новият играч влиза едва при първото спиране на играта след изтичане на 1 минута.

Практически акцент:

- ✓ Следете времето за напускане.
- ✓ Не допускайте резервния състезател преди разрешен момент.

2. КОНТУЗЕН СЪСТЕЗАТЕЛ

Ново правило

Играч, получил медицинска помощ на терена, напуска игралното поле и остава извън него за **1 минута след подновяването на играта**.

Изключения:

- Вратар.
- Контузия след нарушение, санкционирано с ЖК или ЧК.

Практически акцент:

- ✓ Съдията контролира времето.
- ✓ Завръщането е само с разрешение на съдията.

3. СТРАНИЧНО ХВЪРЛЯНЕ

Ново правило

При забавяне съдията започва визуално обратно броене от **5 секунди**.

Ако времето изтече:

- Страничното хвърляне се присъжда на противниковия отбор.

Практически акцент:

- ✓ Видимо отброяване с вдигната ръка.
- ✓ ЖК само при прекомерно забавяне.

4. УДАР ОТ ВРАТАТА

Ново правило

При забавяне съдията започва визуално обратно броене от **5 секунди**.



Ако времето изтече:

- Присъжда се ъглов удар за противниковия отбор.

Практически акцент:

- ✓ Отброяването започва при очевидно забавяне.
 - ✓ ЖК само при крайно и демонстративно протакане.
-

5. VAR – НОВИ ПРАВОМОЩИЯ

VAR вече може да преглежда:

- ✓ Очевидно неправилно показан втори жълт картон, довел до червен картон.
- ✓ Сгрешена самоличност при показан жълт или червен картон.
- ✓ Очевидно неправилно присъден ъглов удар, ако корекцията може да стане незабавно.

Практически акцент:

- ✓ Самият втори жълт картон не се преразглежда.
 - ✓ Преглежда се само неправилното последствие – червеният картон.
-

6. АВАНТАЖ И DOGSO / ПОВОГ

Ново правило

Ако:

- е извършено нарушение ПОВОГ (DOGSO),
- съдията приложи авантаж,
- бъде отбелязан гол,

то нарушителят:

- ✓ НЕ се предупреждава с жълт картон.
- ✓ НЕ се отстранява.

Практически акцент:

Това е една от най-съществените промени в дисциплинарната практика.

7. ДВОЙНО ДОКОСВАНЕ ПРИ НУ И УОКП

Ако изпълнителят:

- случайно удари топката с двата крака едновременно;
- топката докосне опорния крак веднага след удара;

Резултат:

При УОКП:

- гол → повторение;
- без гол → пропуснат удар.

При НУ:

- гол → повторение;
 - без гол → непряк свободен удар.
-



БЪЛГАРСКИ ФУТБОЛЕН СЪЮЗ

8. АКСЕСОАРИ И БИЖУТА

Нов подход

Разрешени са аксесоари, ако:

- ✓ не са опасни;
- ✓ са безопасно и сигурно покрити.

Практически акцент:

Фокусът вече е върху безопасността, а не върху самото наличие на аксесоар.

9. НОВИ ОСНОВАНИЯ ЗА ЧЕРВЕН КАРТОН

Играч се отстранява при:

- ✓ Напускане на терена в знак на протест срещу решение на съдията.
- ✓ Подбуждане на други играчи да напуснат терена в знак на протест.
- ✓ Покриване на устата при комуникация с противник по провокативен, унизителен или подбуждащ начин.

10. СЪДИИ С БОДИКАМЕРИ (REFCAM)

Разрешено е използването на:

- ✓ Камери, носени на тялото.

При условие че:

- са разрешени от организатора;
- записите са под официален контрол.

Практически акцент:

Записите могат да се използват за дисциплинарни производства.

Най-важното, което съдията трябва да запомни

Четири новите времеви ограничения:

1. **10 секунди** – напускане при смяна.
2. **1 минута** – контузен играч извън терена.
3. **5 секунди** – странично хвърляне.
4. **5 секунди** – удар от вратата.

Трите най-важни промени във VAR:

1. Неправилен втори жълт → червен.
2. Сгрешена самоличност.
3. Очевидно сгрешен корнер.

Трите най-важни дисциплинарни промени:

1. Без ЖК при DOGSO + авантаж + гол.
2. ЧК при организиран протест чрез напускане на терена.
3. Разрешени безопасно покрити аксесоари.

Ключово послание към съдиите:

„По-малко загуба на игрово време, по-бързо подновяване на играта и повече инструменти за правилно дисциплинарно управление на срещата.“